

Kristin Braband 2. August 2019

[Workshop beim gamescom congress: „Flucht und Spiel“](#)

„Flucht und Spiel“ titelt der Workshop, der am 21. August 2019 um 15.15 Uhr an die [Paneldiskussion „Spielen versetzt Berge – die Integrationskraft von Games“](#) anschließt.

- Termin: 21. August 2019, 15:15 Uhr
- Ort: Messegelände Köln (parallel zur [gamescom](#))

Nach einer Begrüßung durch den Geschäftsführer des Deutschen Kulturrates und Sprecher der Initiative kulturelle Integration, **Olaf Zimmermann** und einer Einführung durch den Historiker **Felix Zimmermann** werden **Georg Hobmeier**, Produzent Causa Creations und **Abdullah Karam**, Protagonist und gleichzeitig Entwickler des Computerspiels „[Path out](#)“, das weltweit einzigartige autobiografische Spiel einer Flucht aus Syrien vorstellen.

Der Workshop bietet damit Einblick in den Bereich der Entwicklung von Dokumentarfilm-Computerspielen und untersucht den Einsatz von „Path out“ für die Integrationsarbeit oder den Unterricht an Schulen.

Weitere Informationen finden Sie [hier!](#)